

Executivo 4

SEXTA-FEIRA, 20 DE JUNHO DE 2008



BANCO DO ESTADO DO PARÁ

BANCO DO ESTADO DO PARÁ S.A. - BANPARÁ CONCURSO PÚBLICO - EDITAL 001/2008. ANEXO I – QUADRO DE VAGAS CARGOS DE NÍVEL SUPERIOR

Cargo	Área	Vagas	Vagas Reservadas - PNE
Técnico em Informática – Nível Superior	Desenvolvimento de Sistema e Acompanhamento de Projeto	10	01
Técnico em Informática – Nível Superior	Suporte	2	01
Técnico em Informática – Nível Superior	Banco de Dados	1	--
Contador	-----	8	01
Engenheiro Civil	-----	2	01

ANEXO II – ATIVIDADES, ESCOLARIDADE, REQUISITOS E EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL MÍNIMA

1. CARGOS DE NÍVEL SUPERIOR TÉCNICO DE INFORMÁTICA – ÁREA DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA E ACOMPANHAMENTO DE PROJETO

Escolaridade:
Curso de nível superior em Engenharia da Computação, Ciência da Computação, Tecnologia em Processamento de Dados, Redes de Computadores, Sistema de Informação, Análise de Sistemas ou Engenharia Elétrica.

Requisitos:
Registro do profissional no seu órgão de classe (se houver).
Atividades:

- ☐ Planejar, coordenar e acompanhar a implementação de projetos de sistemas de informação.
- ☐ Avaliar orçamentos e definições funcionais e operacionais de sistemas de informação.
- ☐ Desenvolver estudos, análises, avaliações, vistorias, perícias e auditorias de projetos de sistemas de informação.
- ☐ Realizar estudos de viabilidade técnica e financeira para implantação de projetos e sistemas de informação.
- ☐ Coordenar os esforços de prospecção de novas tecnologias no mercado para atendimento de necessidades relacionadas a oportunidades de negócios imediatos ou futuros do Banco.
- ☐ Apoiar a reengenharia e modernização dos processos internos.

TÉCNICO DE INFORMÁTICA – ÁREA DE SUPORTE

Escolaridade:
Curso de nível superior em Engenharia da Computação, Ciência da Computação, Tecnologia em Processamento de Dados, Redes de Computadores, Sistema de Informação, Análise de Sistemas ou Engenharia Elétrica.

Requisitos:
Registro do profissional no seu órgão de classe (se houver).
Atividades:

- ☐ Dar suporte técnico aos ambientes de Sistemas e de Produção da área de TI.
- ☐ Identificar problemas e buscar soluções que assegurem disponibilidade dos recursos computacionais do Banco aos clientes e usuários.
- ☐ Coordenar as atividades relacionadas a utilização de software básico, software de apoio, banco de dados e de

telecomunicações.

- ☐ Coordenar as atividades relacionadas a planejamento de capacidade, performance e utilização adequada dos recursos computacionais.

TÉCNICO DE INFORMÁTICA – ÁREA DE BANCO DE DADOS
Escolaridade:
Curso de nível superior em Engenharia da Computação, Ciência da Computação, Tecnologia em Processamento de Dados, Redes de Computadores, Sistema de Informação, Análise de Sistemas ou Engenharia Elétrica.

Requisitos:
Registro do profissional no seu órgão de classe (se houver).
Atividades:

- ☐ Coordenar as atividades relacionadas a identificação e descrição dos dados corporativos.
- ☐ Coordenar as atividades relacionadas a identificação dos relacionamentos entre dados corporativos.
- ☐ Coordenar as atividades relacionadas ao cadastramento e manutenção de dicionário de dados.
- ☐ Coordenar atividades relacionadas a administração dos dados corporativos.

CONTADOR

Escolaridade:
Curso de nível superior em ciências contábeis.
Requisitos:
Registro do profissional no seu órgão de classe Conselho Regional de Contabilidade do Estado do Pará.

Atividades:

- ☐ Avaliar, classificar, registrar fatos contábeis, financeiros, orçamentários e fiscais;
- ☐ Realizar outros trabalhos de natureza contábil, nos diversos segmentos da Empresa.

ENGENHEIRO CIVIL

Escolaridade:
Curso de nível superior em Engenharia Civil
Requisitos:
Registro do profissional no seu órgão de classe Conselho Regional de Engenharia do Estado do Pará.

Atividades:

- . Planejar, coordenar e executar as atividades de Engenharia Civil;
- . Elaborar projetos, especificações, orçamentos, execuções e fiscalizações de obras de construção, reformas ou ampliação de prédios necessárias as atividades dos serviços;
- . Desenvolver estudos para racionalização dos projetos de construção;
- . Estabelecer normas para a manutenção preventiva e corretiva das máquinas e equipamentos;
- . Emitir laudos e pareceres;
- . Fornecer dados estatísticos de sua especialidade;
- . Elaborar orçamentos e estudos sobre viabilidade Econômica e técnica;
- . Executar outras tarefas correlatas.

ANEXO III – CARGA HORÁRIA E REMUNERAÇÃO

1. Cargos de Nível Superior

Cargo	Área	Salário Mensal
Técnico em Informática – Nível Superior	Desenvolvimento de Sistema e Acompanhamento de Projeto	R\$ 1.630,18
Técnico em Informática – Nível Superior	Suporte	R\$ 1.630,18
Técnico em Informática – Nível Superior	Banco de Dados	R\$ 1.630,18
Contador	---	R\$ 1.630,18
Engenheiro Civil	---	R\$ 1.630,18

A CARGA HORÁRIA SEMANAL É DE 30 (TRINTA) HORAS.

ANEXO IV – PROVAS E PROGRAMAS

1. CARGOS DE NÍVEL SUPERIOR

1.1. TÉCNICO EM INFORMÁTICA – NÍVEL SUPERIOR

PROVA DE CONHECIMENTOS GERAIS – 20 (VINTE) QUESTÕES
A prova de Conhecimentos Gerais será composta por 20 (vinte) questões comuns às diversas áreas do Cargo de Técnico em

Informática – Nível Superior, cujos programas encontram-se abaixo.

LÍNGUA PORTUGUESA – 10 (DEZ) QUESTÕES

Ortografia. Acentuação. Flexão nominal e verbal. Classes de palavras. Pronomes: emprego, formas de tratamento e colocação. Tempos e modos verbais. Vozes do verbo. Concordância nominal e verbal. Regência nominal e verbal. Crase. Pontuação. Significação das palavras. Homônimos e parônimos. Emprego de maiúsculas e minúsculas. Redação. Compreensão e interpretação de texto.

MATEMÁTICA FINANCEIRA – 10 (DEZ) QUESTÕES

Números inteiros, racionais e reais. Razões e proporções; divisão proporcional; regra de três simples e composta; porcentagens. Juros simples e compostos. Taxas de juros: nominal, efetiva, equivalentes, proporcionais, real e aparente. Rendas uniformes e variáveis. Planos de amortização de empréstimos e financiamentos. Cálculo financeiro: custo real efetivo de operações de financiamento, empréstimo e investimento. Inflação, variação cambial e taxa de juros. Análise de investimentos: método do valor anual uniforme equivalente, método do valor presente, método da taxa interna de retorno, taxa mínima de atratividade. Noções de Lógica.

PROVA DE CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS – 30 (TRINTA) QUESTÕES

A prova de conhecimentos específicos será composta por 30 (trinta) questões específicas para cada cargo – classe, cujos programas encontram-se abaixo:

1.1.1. TÉCNICO DE INFORMÁTICA – ÁREA DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA E ACOMPANHAMENTO DE PROJETO

CONCEITOS BÁSICOS DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS – 4 (QUATRO) QUESTÕES

Computadores: arquitetura de computadores, componentes de um computador (Hardware e Software); Linguagens de Programação; Compiladores e Interpretadores; Sistemas de Numeração e Representação de Dados; Aritmética Computacional. Sistemas Operacionais; Funções Básicas; Sistemas de Arquivos. Estrutura de Dados; Conceitos Básicos; Estudo de Listas, Pilhas, Filas, Árvores, Grafos, Métodos de Busca, Inserção e Ordenação. Bancos de Dados; Organização de arquivos e métodos de acesso; Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados; Linguagens de Definição e Manipulação de Dados; Controle de Proteção e Integridade; Bancos de Dados Relacionais, Distribuídos e Orientados a Objetos. Redes de Computadores: Fundamentos de Comunicação de Dados; Meios Físicos; Serviços de Comunicação: Redes de LANs e WANs; Arquitetura TCP / IP; Protocolos e Serviços. Orientação a Objetos: Conceitos Fundamentais, Princípios de Programação Orientada a Objetos, Conceitos de Linguagens Orientadas a Objetos. Arquitetura: Tecnologia usada em cliente/ Servidor e Multi-Camadas; Tecnologia usada em Redes; Arquitetura de Aplicações para o ambiente Internet. Modelo Hipermídia de páginas e Elos, World Wide Web, Padrões de Tecnologia WEB, Intranets. Segurança da Informação: Política de Segurança; Ameaças, ataques e análise de vulnerabilidade; Segurança de Sistema de Informação; Auditoria de Sistemas e Soluções baseadas em TI; Certificação Digital e Criptografia. Inglês técnico: interpretação de textos e/ou manuais técnicos ligados à área de atuação (perguntas na língua portuguesa).

METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO – 7 (SETE) QUESTÕES

Processo Unificado; conceitos fundamentais, disciplina, fase, Iteração, Atividade, artefato, ciclo de vida de um projeto, modelo iterativo versus modelo cascata. Requisitos: conceitos, atividades, papéis e artefatos, conceito de requisito, tipos de requisitos, técnicas de levantamento de requisitos, Documento de Visão, Especificações Suplementares, Caso de Uso, Especificação de Caso de Uso. Disciplina de Análise e Projeto: conceitos, atividades, papéis e artefatos, análise orientada a objeto, modelo de análise e projetos, UML, Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Classes, Diagrama de Seqüência, Diagrama de Atividades, Diagrama de Estado, Modelo de Entidade e Relacionamento. Plano de Desenvolvimento de Software, Plano de Iteração, Lista de Riscos. Testes: conceitos, atividades, papéis e artefatos, tipos de testes, Caso de Testes. Gerência de Configuração e Mudanças; conceitos, papéis e artefatos. Inglês técnico: interpretação de textos e/ou manuais técnicos ligados à área de atuação (perguntas na língua portuguesa).